

INFORMATIONS RENTREE 2023/2024

Périscolaire/Accueils de loisirs

Le logiciel de gestion (Défi informatique) est mis en place pour le suivi des inscriptions et la facturation. Pour les nouveaux arrivants, vous recevrez **1 identifiant/1 mot de passe**, après nous avoir rendu plusieurs documents ci-joint :

- Une **fiche d'inscription annuelle**, périscolaire et accueils de loisirs, qui nous permettra de mettre ou remettre à jour votre dossier.
- Une **fiche sanitaire de liaison annuelle** (date, signature de l'année en cours)
- Un **tableau des tarifs** pour l'ALSH et le périscolaire.

Nous vous demandons de bien vouloir remplir ces documents avec attention et **lisiblement** (adresse mail, numéro de tel, quotient familial(CAF), ainsi que la photocopie des vaccinations à jour (**obligatoire**)). Ces documents sont à nous rendre avant la fin de l'année scolaire, **15 juin au plus tard**, afin que vous puissiez inscrire vos enfants dans le logiciel d'inscriptions aux activités, ainsi qu'à la cantine la semaine avant la rentrée de septembre. Aucune inscription ne pourra être prise en compte si ce dossier n'est complété et renvoyé, ainsi que la signature du règlement intérieur.

A savoir :

- Les inscriptions pour la cantine se feront **le mardi semaine A pour la semaine B, si changement, prévenir 48h avant, pour le lundi midi prévenir le jeudi soir**, sauf cas urgent ou maladie de l'enfant (justifier d'un certificat) **aucune inscription** ne sera prise en compte au-delà de ces temps limités, API n'accepte aucune commande la veille ou le jour même, ni commande modifiée au-delà de 10% de la commande prévisionnelle. Tout repas non annulé dans les temps, sera facturé.

Pour l'accueil de loisirs, un mail vous sera envoyé pour l'ouverture des inscriptions ainsi que les informations nécessaires.

Projet pédagogique

Le projet pédagogique de la structure sera mis à disposition dans la structure d'accueil.

Pour tout renseignement vous pouvez nous contacter au :

09.71.30.84.50/ 06.32.28.88.07

direction@mjcdescastors.com

La Direction

